



Proiect cofinanțat de Uniunea Europeană prin Programul Operațional Capitalul Uman 2014-2020

Axa prioritară 6 – Educație și competențe

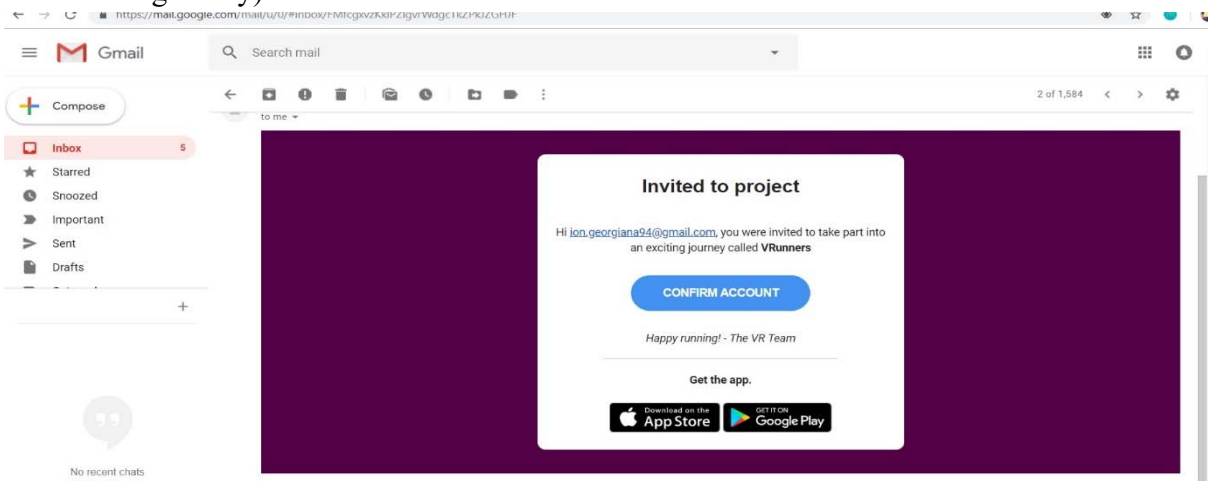
Obiectivul specific 6.13 Creșterea numărului absolvenților de învățământ terțiar universitar și non universitar care își găsesc un loc de muncă urmare a accesului la activități de învățare la un potențial loc de muncă / cercetare/ inovare, cu accent pe sectoarele economice cu potențial competitiv identificate conform SNC și domeniile de specializare inteligentă conform SNCI

Beneficiar: ACADEMIA DE STUDII ECONOMICE DIN BUCUREȘTI

Practică inteligent dezvoltarea ta – PRIDE-U POCU/626/6/13/133138

1. Descriere competiție gamificată

- Pentru a putea participa la competiția gamificată VRunners, fiecare student/masterand trebuie să parcurgă o serie de etape obligatorii.
- Studenții/masteranzii trebuie să fie înscriși în grupul țintă al proiectului pe parcursul întregii perioade de derulare a competiției gamificate.
- Pentru înscrierea în competiție, studenții/masteranzii vor primi un link pe e-mailul personal (declarat în cadrul proiectului) pe care trebuie să îl acceseze și să își creeze un cont personal pentru a accesa jocul. În cadrul acestui e-mail, studentul/masterandul va observa:
 - Butonul prin care este invitat să își creeze contul pentru a accesa jocul (Confirm Account)
 - Cele 2 posibilități de a descărca aplicația din magazinele de aplicații (AppStore sau Google Play)





Proiect cofinanțat de Uniunea Europeană prin Programul Operațional Capitalul Uman 2014-2020

Axa prioritară 6 – Educație și competențe

Obiectivul specific 6.13 Creșterea numărului absolvenților de învățământ terțiar universitar și non universitar care își găsesc un loc de muncă urmare a accesului la activități de învățare la un potențial loc de muncă / cercetare/ inovare, cu accent pe sectoarele economice cu potențial competitiv identificate conform SNC și domeniile de specializare inteligentă conform SNCI

Beneficiar: ACADEMIA DE STUDII ECONOMICE DIN BUCUREȘTI

Practică inteligent dezvoltarea ta – PRIDE-U POCU/626/6/13/133138

- Studenții/masteranzii participanți în competiție își vor crea un cont pe platforma VRunners în care vor completa toate datele necesare înregistrării în competiție: nume, prenume, data nașterii, nickname (opțional), parolă de acces.
- În crearea profilului personalizat, studenții/masteranzii își pot alege un avatar pe care îl vor customiza (personaliza) în funcție de preferințele personale (se poate alege genul, detaliile feței și se pot adăuga o serie de accesorii, în funcție de preferințele studentului).

- După crearea contului și customizarea avatarului, participanții în competiție vor putea accesa ecranul ”Dashboard”, unde pot identifica mai multe câmpuri, așa cum se poate observa și în captura de ecran de mai jos:



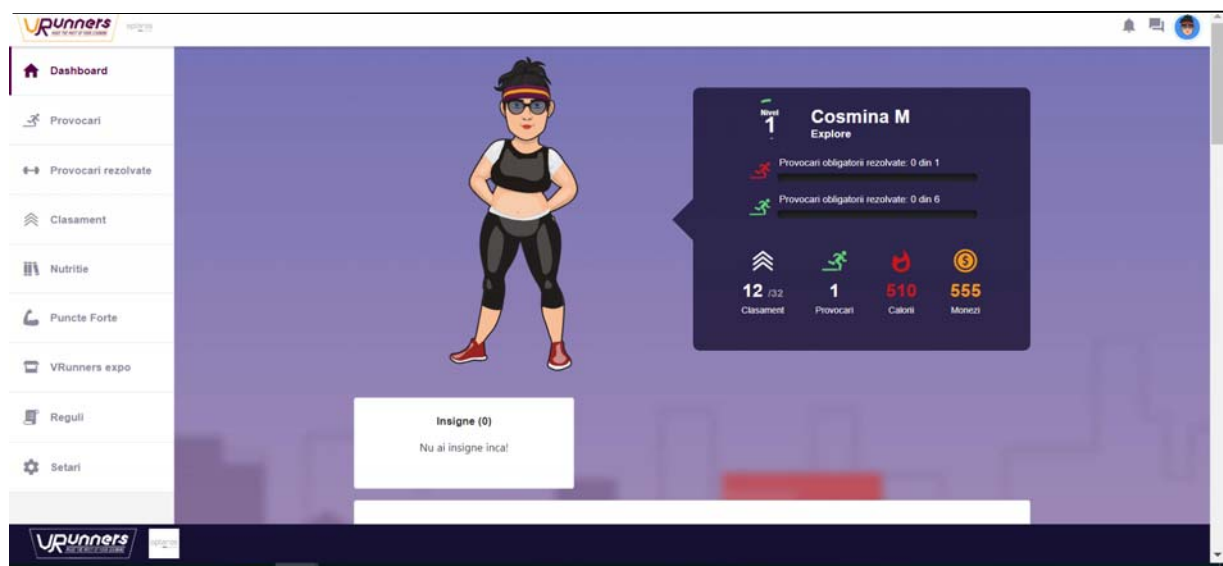
Proiect cofinanțat de Uniunea Europeană prin Programul Operațional Capitalul Uman 2014-2020

Axa prioritară 6 – Educație și competențe

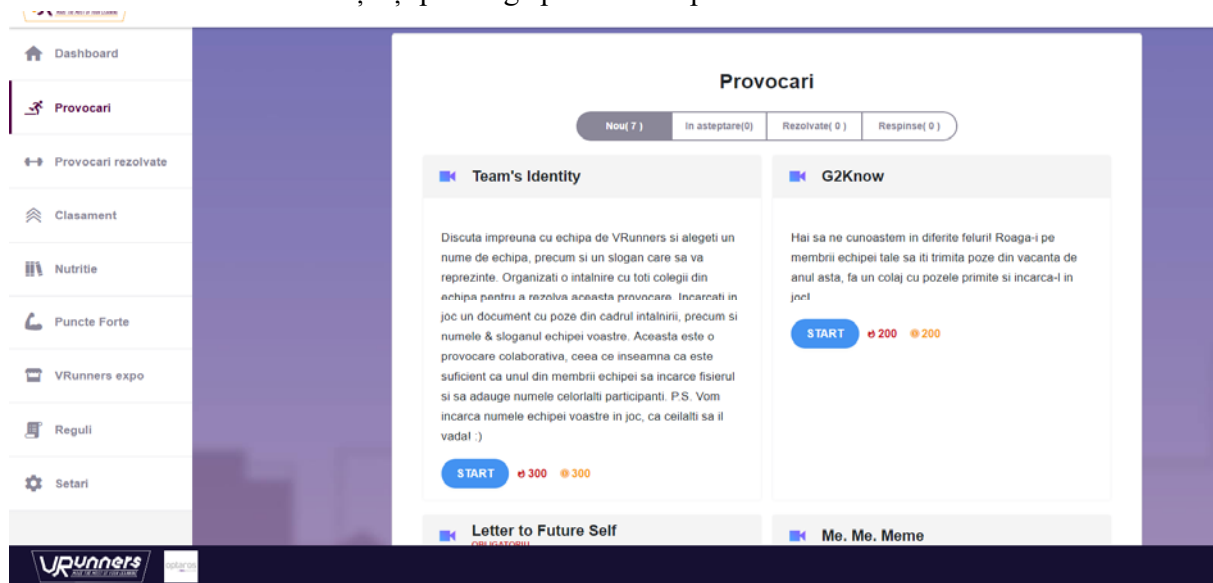
Obiectivul specific 6.13 Creșterea numărului absolvenților de învățământ terțiar universitar și non universitar care își găsesc un loc de muncă urmare a accesului la activități de învățare la un potențial loc de muncă / cercetare/ inovare, cu accent pe sectoarele economice cu potențial competitiv identificate conform SNC și domeniile de specializare inteligentă conform SNCI

Beneficiar: ACADEMIA DE STUDII ECONOMICE DIN BUCUREȘTI

Practică inteligent dezvoltarea ta – PRIDE-U POCU/626/6/13/133138



- În ecranul *Provocări*, participanții vor putea vedea toate provocările disponibile la momentul accesării și își pot alege provocările pe care doresc să le rezolve.





Proiect cofinanțat de Uniunea Europeană prin Programul Operațional Capitalul Uman 2014-2020

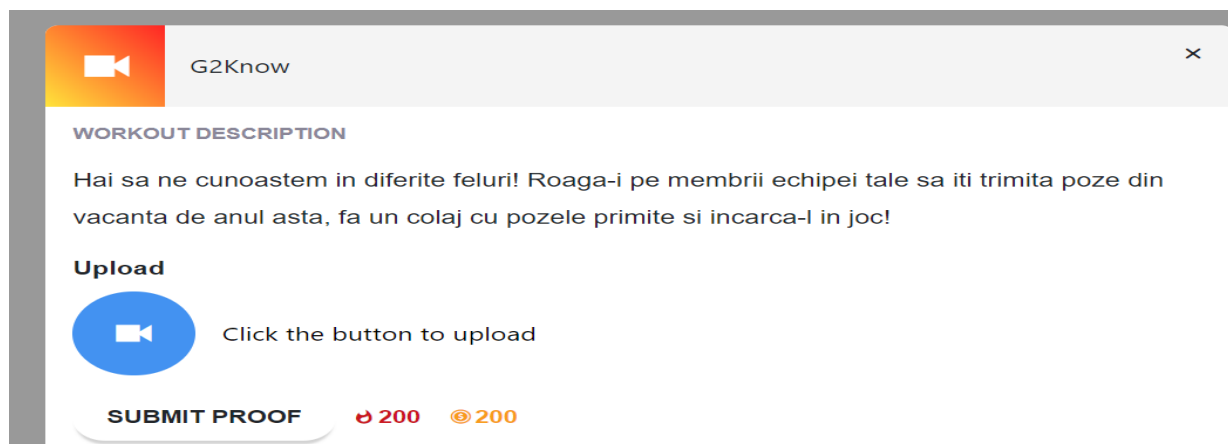
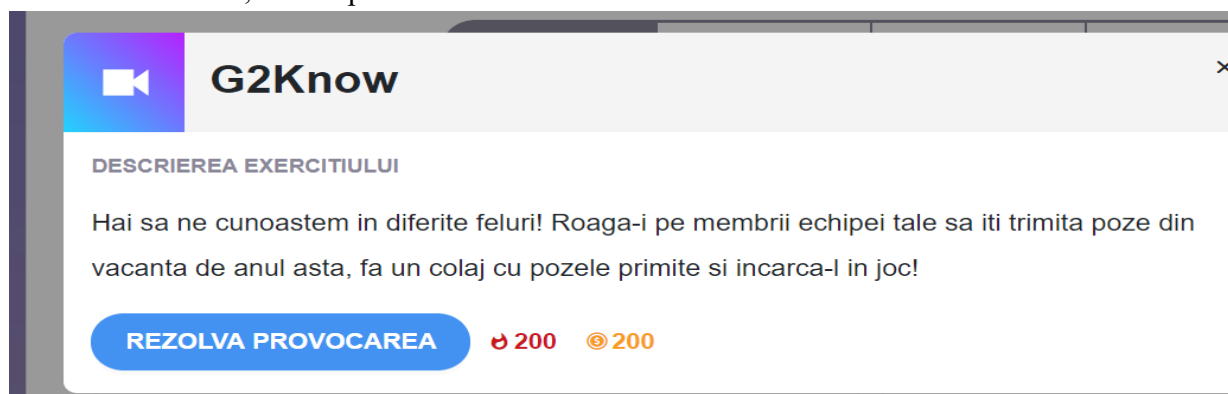
Axa prioritară 6 – Educație și competențe

Obiectivul specific 6.13 Creșterea numărului absolvenților de învățământ terțiar universitar și non universitar care își găsesc un loc de muncă urmare a accesului la activități de învățare la un potențial loc de muncă / cercetare/ inovare, cu accent pe sectoarele economice cu potențial competitiv identificate conform SNC și domeniile de specializare inteligentă conform SNCI

Beneficiar: ACADEMIA DE STUDII ECONOMICE DIN BUCUREȘTI

Practică inteligent dezvoltarea ta – PRIDE-U POCU/626/6/13/133138

- Sub fiecare provocare există un număr de calorii și un număr de monede – în momentul în care participantul rezolvă provocarea și este aprobată, aceste calorii și monede vor fi alocate către participant; în proiect, numărul monedelor nu este semnificativ, întrucât nu există produse/servicii pe care participanții să le poată achiziționa.
- Sub fiecare provocare există un buton de “Start” cu ajutorul căruia participantul poate începe să realizeze o provocare.
- Ecranul de Start pentru fiecare provocare arată ca în imaginea de mai jos și la apăsarea butonului “Rezolvă Provocarea” se deschide următorul ecran, în funcție de tipul provocării: individuală, de echipă.





Proiect cofinanțat de Uniunea Europeană prin Programul Operațional Capitalul Uman 2014-2020

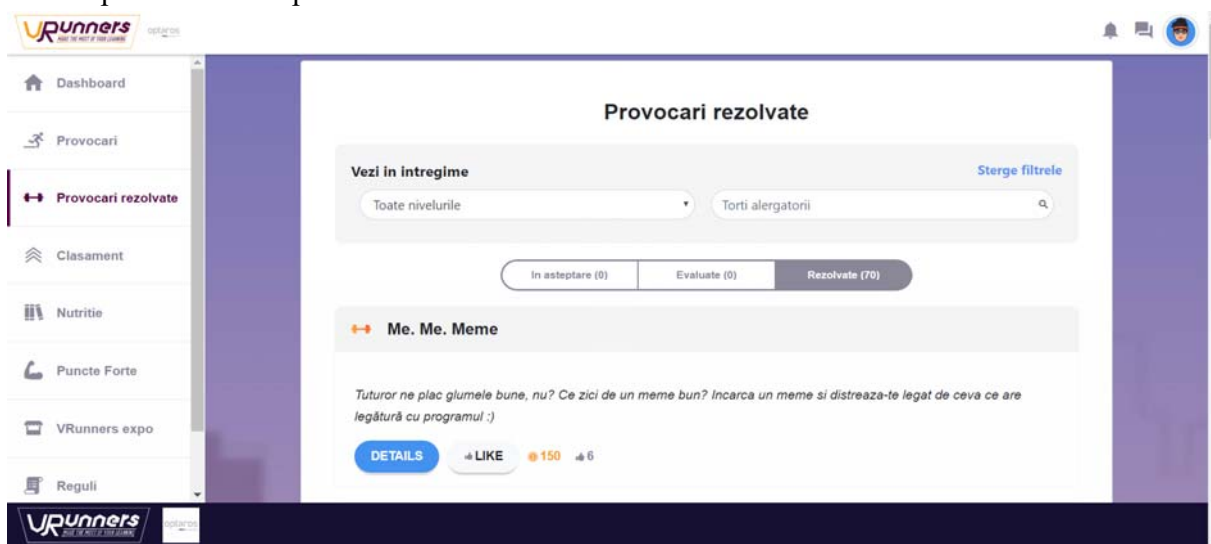
Axa prioritară 6 – Educație și competențe

Obiectivul specific 6.13 Creșterea numărului absolvenților de învățământ terțiar universitar și non universitar care își găsesc un loc de muncă urmare a accesului la activități de învățare la un potențial loc de muncă / cercetare/ inovare, cu accent pe sectoarele economice cu potențial competitiv identificate conform SNC și domeniile de specializare inteligentă conform SNCI

Beneficiar: ACADEMIA DE STUDII ECONOMICE DIN BUCUREȘTI

Practică inteligent dezvoltarea ta – PRIDE-U POCU/626/6/13/133138

- Ecranul Provocări Rezolvate - Aici participanții pot găsi provocările disponibile pentru evaluare, toate provocările evaluate și rezolvate de toți alergătorii, de la începutul jocului până la nivelul pe care se află.



- Clasament - aici participanții pot găsi clasamentele cursei, bazate pe numărul de calorii arse.

Clasament					
Jucatori (26)			Echipe (5)		
#	Alergator	Nivel	Calorii	Provocari	Likes
1	Viad	2	4200	20	24
2	gm.pimP	2	4145	22	3
3	AndreiD	2	3910	21	14
4	Irina	2	3865	19	10
5	AndreiB	2	2830	14	11
6	Mihai	2	2100	10	4
7	AlexN	2	2100	10	3
8	simonachiriac	2	1850	9	5
9	tCoder	4	800	4	7



Proiect cofinanțat de Uniunea Europeană prin Programul Operațional Capitalul Uman 2014-2020

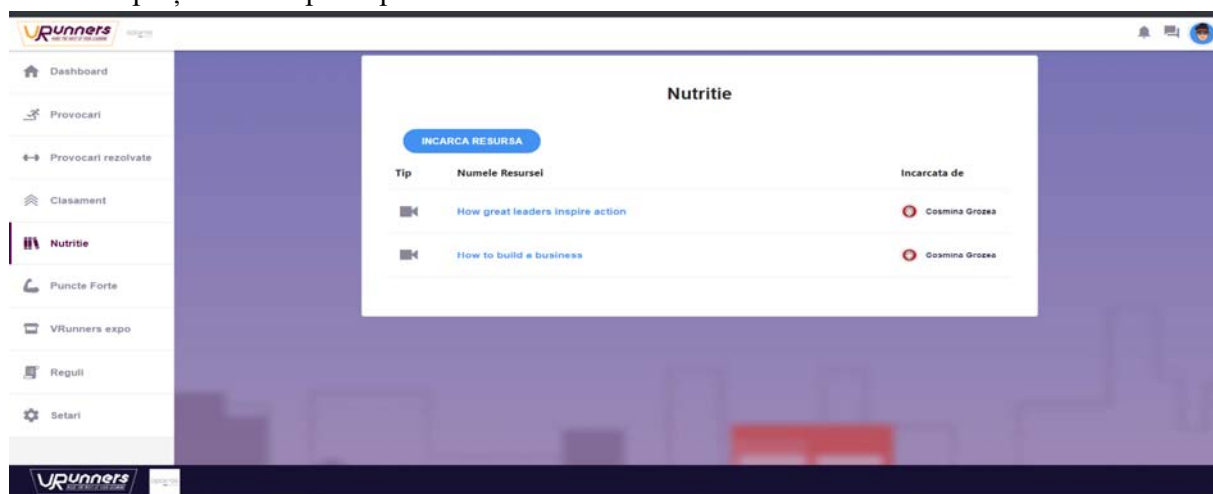
Axa prioritară 6 – Educație și competențe

Obiectivul specific 6.13 Creșterea numărului absolvenților de învățământ terțiar universitar și non universitar care își găsesc un loc de muncă urmare a accesului la activități de învățare la un potențial loc de muncă / cercetare/ inovare, cu accent pe sectoarele economice cu potențial competitiv identificate conform SNC și domeniile de specializare inteligentă conform SNCI

Beneficiar: ACADEMIA DE STUDII ECONOMICE DIN BUCUREȘTI

Practică inteligent dezvoltarea ta – PRIDE-U POCU/626/6/13/133138

- Nutritie - Aici participanții pot găsi resurse care îi vor ajuta să țină pasul cu antrenamentul. Participanții pot adăuga link-uri către materiale de învățare (podcasturi, videoclipuri, articole, etc.); acestea ar trebui să fie disponibile public și, pentru a fi încărcate, ei trebuie să încarce link-ul în secțiunea "Adaugă o Resursă". La click pe numele resursei, participanților li se va deschide respectiva resursă. Link-urile postate vor fi aprobate de experții din echipa de proiect.



- Puncte Forte – Aici participanții pot da "puncte forte" între ei oricând pe parcursul cursei, pentru a aprecia un comportament specific. Aceste puncte forte nu influențează clasamentul participanților, sunt utilizate doar ca metodă de încurajare în joc.



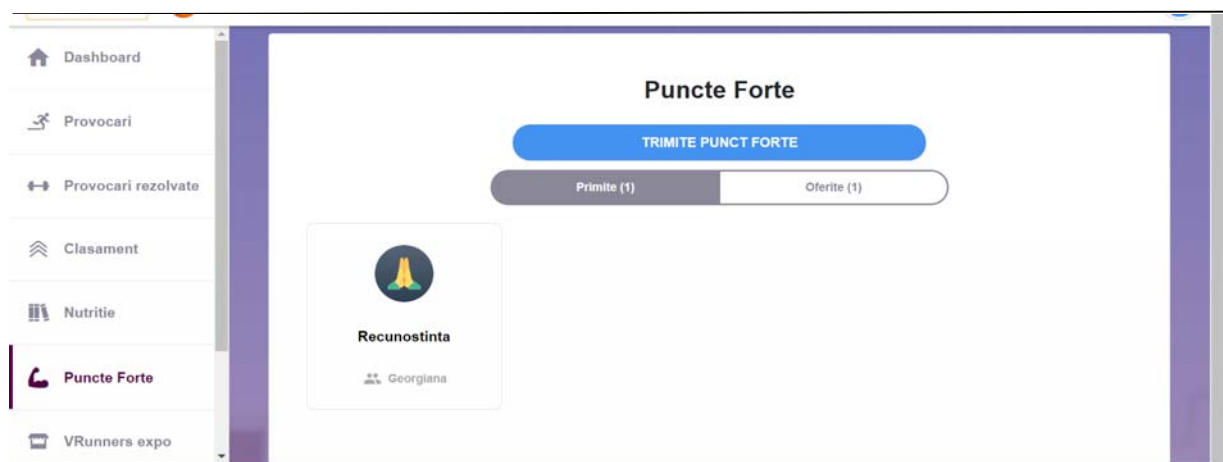
Proiect cofinanțat de Uniunea Europeană prin Programul Operațional Capitalul Uman 2014-2020

Axa prioritară 6 – Educație și competențe

Obiectivul specific 6.13 Creșterea numărului absolvenților de învățământ terțiar universitar și non universitar care își găsesc un loc de muncă urmare a accesului la activități de învățare la un potențial loc de muncă / cercetare/ inovare, cu accent pe sectoarele economice cu potențial competitiv identificate conform SNC și domeniile de specializare inteligentă conform SNCI

Beneficiar: ACADEMIA DE STUDII ECONOMICE DIN BUCUREȘTI

Practică inteligent dezvoltarea ta – PRIDE-U POCU/626/6/13/133138



- VRUNNERS Expo - Aici participanții ar putea cumpara oricând pe parcursul cursei produse/serviciile disponibile, doar dacă au numărul necesar de monezi în cont. În cadrul proiectului nu vor fi cuprinse produse/servicii care să poată fi cumpărate de participanți.
- Reguli – aici participanții pot vedea regulile generale ale jocului. Regulile specifice competiției gamificate derulate în cadrul proiectului vor fi încărcate în secțiunea Nutriție, pe site-ul proiectului, dar vor fi trimise și fiecărui participant, în momentul în care se va înscrie în competiție.





Proiect cofinanțat de Uniunea Europeană prin Programul Operațional Capitalul Uman 2014-2020

Axa prioritară 6 – Educație și competențe

Obiectivul specific 6.13 Creșterea numărului absolvenților de învățământ terțiar universitar și non universitar care își găsesc un loc de muncă urmare a accesului la activități de învățare la un potențial loc de muncă / cercetare/ inovare, cu accent pe sectoarele economice cu potențial competitiv identificate conform SNC și domeniile de specializare inteligentă conform SNCDI

Beneficiar: ACADEMIA DE STUDII ECONOMICE DIN BUCUREȘTI

Practică inteligent dezvoltarea ta – PRIDE-U POCU/626/6/13/133138

- Setari – aici este locul unde se poate edita avatarul, se poate schimba parola contului

- Participanții la competiție pot accesa oricând contul VRunners. Rezolvarea provocărilor din competiție poate fi realizată de către studenți/masteranzi în limita termenelor alocate de către persoana care a postat provocarea.